

 XBOX 360[®]

DEAD RISING 2[™]

OFF THE RECORD



CAPCOM[®]



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

IMPORTANT

Please do not remove this poster from its designated area

+ Health and Safety

A practical guide to dealing with zombie infection

DEAD RISING 2



1 LEARN THE SYMPTOMS

OFF THE RECORD

CONTENIDOS



ALGUNAS DE LAS PERSONAS QUE TE ENCONTRARÁS EN FORTUNE CITY 2

Xbox LIVE 4

INICIO 5

MODOS DE JUEGO 6

Guardar archivos y elegir modo 6

Modo Libre 7

XBOX LIVE (COOPERATIVO) 8

Fin/Guardar/Cargar 9

SISTEMAS DEL JUEGO 10

Controles 10

El visor 12

Compartir fotos 13

Pantalla de juego y HUD 14

Mapa/Mensaje 16

Casos 17

Menú de pausa 18

Armas combo 19

GUÍA DE LA TIENDA 20

GARANTÍA Y SOPORTE TÉCNICO 21

Zombrex

Personajes

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD



ALGUNAS DE LAS PERSONAS QUE TE ENCONTRARÁS EN FORTUNE CITY

Han transcurrido 5 años desde los eventos de pesadilla que tuvieron lugar en Willamette, CO. Las epidemias de zombis continúan extendiéndose por América.


Una de esas epidemias sobresalía del resto: El incidente de Fortune City. Pero, ¿qué habría pasado si cierto héroe hubiera estado allí?

Frank West, el periodista gráfico independiente que desveló la verdad al mundo, se ha convertido en un héroe. Pero la fama se le subió a la cabeza. Utilizó su reciente fama para intentar tratar su infección y pagar sus facturas médicas, pero no es suficiente.

Tras haber cubierto guerras, su capacidad para sobrevivir es muy elevada.




STACEY FORSYTHE




La provocadora activista Stacey es la líder de un controvertido grupo a favor de los derechos de los zombis, CURE (Citizens for Undead Rights and Equality, Ciudadanos a favor de la igualdad de derechos de los no muertos). Stacey cree que el concurso "Terror is Reality" es cruel y degradante para los supervivientes infectados de todas partes. Dirige las protestas con el propósito de lograr que Zombrex sea más asequible y esté más disponible.

RAY SULLIVAN




Sullivan el primero (y único) reservista que logró llegar con vida al refugio oficial gubernamental. Su trabajo consiste en mantener el orden en el refugio hasta que llegue la ayuda. Sullivan es leal y patriótico, pero cuando comienza la epidemia, esta le supera.

REBECCA CHANG




Rebecca Chang es una ambiciosa y atractiva reportera que se encuentra en la ciudad para cubrir la controversia que rodea al programa de televisión "Terror is Reality". Pero cuando las cosas se salen de madre, Rebecca lo ve como su gran oportunidad de contar la historia del siglo: ¿qué hay detrás de la epidemia de Fortune City?

T.K.



T.K. es el presentador y productor del controvertido y popular concurso de televisión de pago "Terror is Reality." T.K. no tiene ningún problema en matar zombis por su valor de entretenimiento; después de todo ya ha asesinado antes. Siempre anda a la búsqueda de la próxima gran oportunidad de negocios.

LAS GEMELAS



Estas bellezas son las copresentadoras gemelas de T.K. en Terror is Reality XVII. La que lleva oro es Amber y la que lleva plata es Cristal. Trabajadores bombones, les encanta mofarse de los concursantes para que se arriesguen más y más.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

INICIO



Pulsa el Botón START en la pantalla del título para abrir el menú principal. Usa el stick izquierdo para navegar y el botón **A** para realizar una selección.

INICIAR PARTIDA

Inicia una nueva partida o carga una ya existente.
(Consulta el modo Historia/modo Libre ➔ P.6)

XBOX LIVE

➔ P.8

Juega online junto a otro jugador en el modo Historia o en el Libre.

GALERÍA DE ARTE

Disfruta de una selección de imágenes del juego.

**¡ALERTA DE
"SPOILER"!!**

¡Ver con cuidado!

DESCARGA DE CONTENIDO

La descarga de contenido ofrecida a través del Bazar Xbox LIVE® puede usarse en el juego.

* Se puede acceder en el juego a todas las descargas de trajes desde la taquilla que se encuentra en el refugio.

Modos de juego

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD

MODOS DE JUEGO

Guardar archivos y elegir modo

Seleccionar INICIAR PARTIDA mostrará la pantalla que aparece más abajo. Usa el stick izquierdo ARRIBA/ABAJO para seleccionar un archivo e IZQUIERDA/DERECHA para seleccionar un modo de juego.



MODO HISTORIA

¡El legendario Frank West llega a Fortune City para ocupar el centro del escenario! ¿En qué serán de diferentes las cosas esta vez? Dispones de 72 horas hasta que lleguen los militares. Sigue el rastro de pistas y completa los casos persiguiendo la verdad en esta primicia estrictamente "CONFIDENCIAL". Depende de ti cómo quieres usar esas 72 horas.
(El tiempo del juego avanza más rápido que el tiempo real.)

MODO LIBRE

¡Un búfalo libre de acción con zombis en Fortune City sin límite de tiempo! Pon a prueba tu inteligencia y tus habilidades contra numerosos retos repartidos por la ciudad.

MODO LIBRE PARAÍSO INFIERNO Sandbox Mode

¡LIBÉRATE EN UN PARAÍSO DE ZOMBIS!

¡Dirígete a la marca ★ y completa tus objetivos! ¡Pon a prueba tus habilidades!

No hay historia que seguir en el modo Libre.

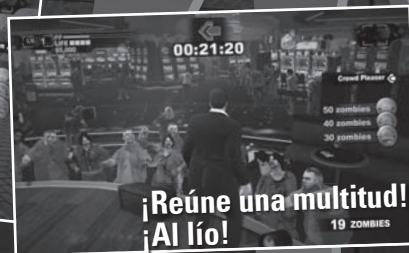
Los retos estarán disponibles a medida que derrotes a más y más zombis.



¡Corre hasta tu destino!
¡Tenías que haberte dado prisa!



¡Elimina zombis mientras quede tiempo! ¡A por ellos!



¡Reúne una multitud!
¡Al lío!



Superar los retos te proporcionará recompensas. El dinero y los PP que obtengas en el modo Libre se transfieren a tu archivo guardado del modo HISTORIA.

XBOX LIVE (COOPERATIVO)

Juego cooperativo



Conectaos a Xbox LIVE para jugar juntos online.

(El juego cooperativo se encuentra disponible en los modos Historia y Libre.)

CLIENTE

El cliente (el invitado) no puede guardar el progreso de la historia, pero todos los PP (Puntos de prestigio, es decir, la experiencia), el dinero y las cartas combo obtenidas durante el juego cooperativo se transferirán a los datos guardados del cliente. Para jugar, elige la opción Xbox LIVE en el menú principal y selecciona si deseas participar en una partida ya existente o aceptar una invitación de un amigo.

ANFITRIÓN

El anfitrión (la persona que envía la invitación) trae a otro jugador a la partida y puede guardar y avanzar en el modo historia en las mismas condiciones que en el juego individual. Para comenzar con el juego cooperativo en cualquier modo, acepta una solicitud de otro jugador para unirse a la partida del anfitrión o envía una invitación a un amigo.

CONEXIÓN DURANTE EL JUEGO

Mantén pulsado el botón derecho del mando D para mostrar la lista de amigos. Selecciona al usuario que quieres invitar y envía la invitación.

El usuario invitado confirmará la invitación de la lista de amigos y la aceptará.

Entonces sonará el walkie-talkie del jugador anfitrión con un sonido especial y, si mantiene pulsado el botón derecho en el mando D, podrá aceptar al jugador entrante.

Salvar a tu compañero

En el juego normal, cuando se agota la vida de un jugador es el fin; pero, en el modo cooperativo, los jugadores pueden revivir a un compañero derribado. Entrega comida o bebida a tu compañero derribado antes de que se agote una cantidad de tiempo predeterminada para rescatarlo.



- Si ambos jugadores se quedan incapacitados al mismo tiempo, terminará la partida.
- Si el jugador caído no es resucitado dentro del límite de tiempo, la partida terminará.

En las OPCIONES del MENÚ PAUSA ➔ P. 18 elige Juego, y luego Privacidad COOP. para establecer si aceptar las solicitudes de juego cooperativo de los demás jugadores.

MUERTE Y CONTINUACIÓN

Si la vida de Frank cae a cero, será el fin. Cuando esto sucede, se mostrarán 4 opciones:

CARGAR PUNTO DE CONTROL

Prueba de nuevo desde el punto de control anterior.

CARGAR PARTIDA GUARDADA

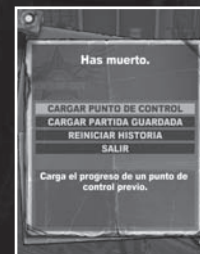
Cargar desde el archivo guardado más reciente.

REINICIAR HISTORIA/REINICIAR LIBRE

Inicia la partida (tanto en modo Historia como en modo Libre) desde el principio. Se transmitirán todos los niveles, trajes y cartas combo obtenidas.

SALIR

Volver al menú principal sin guardar.



GUARDAR/CARGAR

Puedes guardar la partida yendo al baño o en momentos específicos durante la historia. Los jugadores pueden cargar en el punto en el que murieron o volver a cargar sus datos guardados más recientes al elegir SALIR en el menú de pausa.

COMPARTIR FOTOS

➔ P. 13

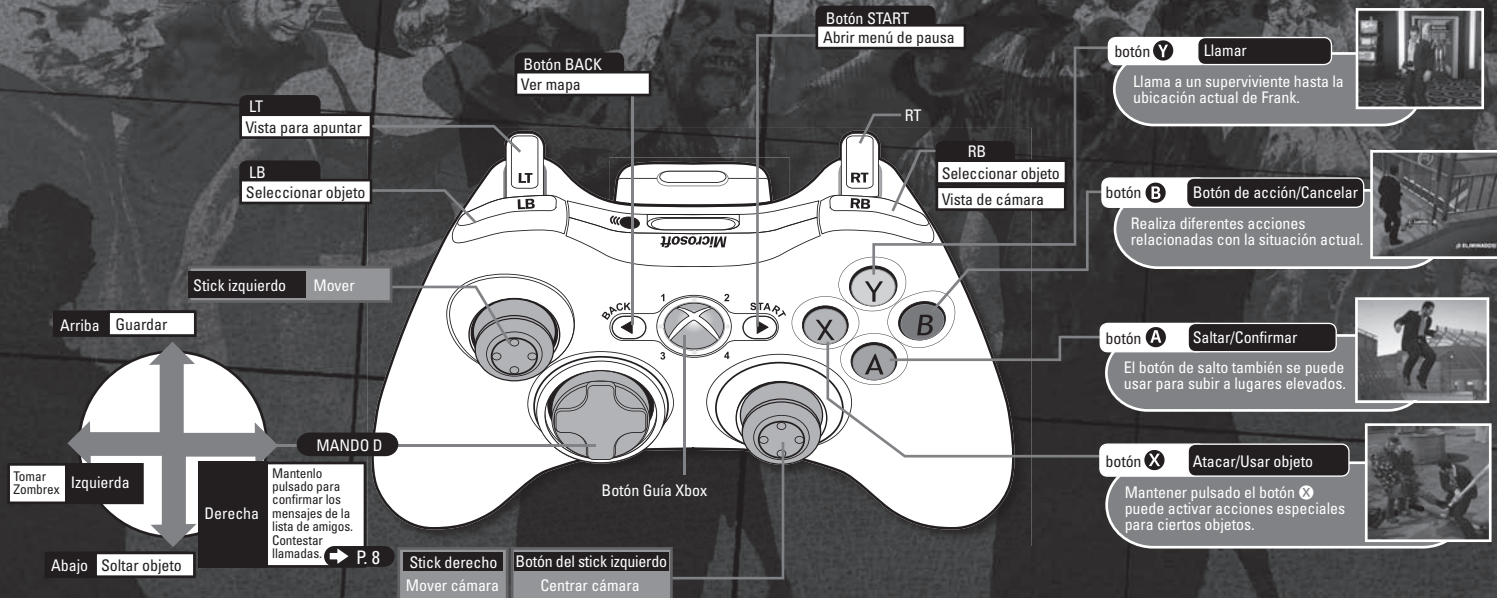
Comparte las fotos que has sacado con los demás jugadores a través del juego en la red.



Controles

Mando inalámbrico Xbox 360

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD



CONTROLES DEL VEHÍCULO



Empuja ambos al mismo tiempo mientras te mueves para realizar un giro de rosquilla. (Esto solo se puede realizar con una motocicleta)

LT + RT

Stick derecho Mover cámara

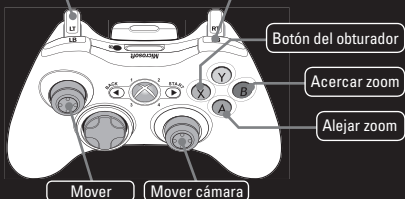
Stick izquierdo Mover

CONTROLES DEL VISOR DE LA CÁMARA

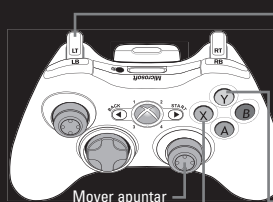
➡ P. 12

Entra en la vista de cámara empujando el RB mientras mantienes pulsado LT

LT Vista para apuntar **RB** Vista de cámara



CONTROLES DE VISTA PARA APUNTAR



LANZAR Y DISPARAR

Lanza el objeto equipado. Si el arma equipada es una pistola, esta disparará.

LT + botón X (RT)

VISTA PARA APUNTAR

Pulsa y mantén pulsado LT para entrar en la vista para apuntar.

ESTABLECER UN MARCADOR DE OBJETIVO

El superviviente acompañante se dirigirá hacia el marcador de objetivo fijado.

LT + botón Y

La configuración de vibración se puede fijar como SÍ/NO en el menú OPCIONES. ➡ P. 18

El visor

Pantalla de vista de cámara y sacar fotos

MANTÉN PULSADO LT Y EMPUJA RB PARA ACCEDER AL VISOR

Cargar Barra

PROCESANDO...

Después de sacar una foto, tendrás que esperar hasta que se llene la barra para poder sacar otra.



Marcador de objetivo

Los marcadores de objetivo se muestran en ubicaciones en donde tomar una foto proporcionará PP.

Zoom

botón **B** Acercar zoom

botón **A** Alejar zoom

Sensor de PP

Cuando aparezca en pantalla una pegatina PP, encuadra la imagen apropiadamente y llena esta barra para recibir el máximo de PP.



¡Gana muchos PP!

¡Consejos de Frank para fotografiar mejor!

Si contase más, estaría regalándonos sus secretos...



OPORTUNIDADES DE PP

¡AGUANTA LA RESPIRACIÓN Y SACA LA FOTO!

A lo largo del juego, las raras oportunidades de lograr fotos excepcionales se marcarán con un icono de PP. Cuanto más difícil sea la sincronización, más PP podrás obtener. ¡Toma la foto mientras dure el momento!



PEGATINAS PP Y SENSOR DE PP

TIENES QUE BUSCAR LAS MEJORES IMÁGENES.

Tomar fotos de las pegatinas PP colocadas por Fortune City te proporcionará un gran número de PP. ¡Usa el sensor de PP para enfocar la pegatina PP y encuadrar la imagen para lograr la foto perfecta!

*Una vez que hayas fotografiado una pegatina PP, se eliminará y no podrás obtener más puntos al fotografíarla durante esa pasada.

Compartir fotos

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD

Comparte fotos que has tomado en el juego con otros jugadores a través de la red.

Puedes ver las imágenes obtenidas durante el juego cooperativo en el menú de pausa al seleccionar el VISOR DE IMÁGENES. Selecciona la imagen que deseas compartir y pulsa el botón **V**.



Las imágenes elegidas por los compañeros del juego cooperativo se subirán a la pestaña COOPERATIVO COMPARTIDO en el VISOR DE IMÁGENES. Los jugadores pueden compartir hasta 6 imágenes.



Pantalla

PANTALLA DE JUEGO Y HUD

DEAD RISING 2 OFF THE RECORD

ICONO DE SUPERVIVIENTE

Cuando un superviviente se encuentra en la misma zona que el jugador, pero separado de él, el icono de superviviente mostrará el estado actual de aquel.

Denyce

Cuando tu superviviente se encuentre en una zona diferente, solo se mostrará la barra de vida. Su nombre parpadeará de color rojo a medida que disminuya gradualmente la vida del superviviente, así que lo mejor es que permanezcas en la misma zona.

NUEVO INDICADOR DE LLAMADA

Aparecerá un icono cuando Stacey llame con nueva información para Frank. Al recibir un mensaje, aparecerá una ventana con los detalles en la parte inferior de la pantalla.

NIVEL

Nivel de Frank

BARRA DE VIDA

Salud de Frank

LV. 1 PP LIFE \$2,000

DINERO

Fondos actuales

CONTADOR DE PP

Muestra los PP ganados. Subirás de nivel cuando se llene el contador.

Esta flecha señala el camino hacia tu destino.

FLECHA GUÍA

Cantidad de tiempo restante para una misión determinada.

MENSAJE

Indica cuánto Zombrex posee Frank actualmente.

CUENTA ZOMBREX



Muestra el número de zombis eliminados durante la partida.
ELIMINADOS

¡¡SUBIDA DE NIVEL!!

PP (PUNTOS DE PRESTIGIO) Y SUBIDA DE NIVEL

Los PP se obtienen al rescatar a supervivientes, derrotar a psicópatas, eliminar a zombis, tomar fotos, usar armas de combo, ganar minipartidas y al completar otros retos. Cuando se llene el contador de PP, subirá el nivel de Frank, mejorarán sus estadísticas, aprenderá nuevas habilidades y recibirá nuevas cartas combo.

Puedes consultar las estadísticas de Frank en el menú de pausa debajo del ESTADO.



ATACAR VELOCIDAD VIDA

EXISTENCIAS DE OBJETO DISTANCIA DE LANZAMIENTO

Ataque de poder de Frank.

La rapidez con la que se mueve Frank.

Cuánta salud tiene Frank.

Cuántos objetos puede llevar Frank cada vez.

La distancia de lanzamiento y la precisión para los objetos arrojados.

Las habilidades son movimientos y acciones especiales que Frank aprende a usar a medida que sube de nivel.



¡¡ACCIÓN!!

VENTANA DE OBJETO



Esto muestra el objeto que posees. El icono grande en la esquina superior derecha indica el objeto equipado actualmente y el número de objetos que Frank puede llevar aumentará de acuerdo con su nivel.

Llevar revistas proporciona efectos especiales.



Atacar



Recuperación



Objeto clave



Investigar



Guardar punto



Mover



Cambiar de traje



Dinero



Revista



Objeto de combo



Marcador de objetivo



Zombrex

BEBIDA

EFFECTO DE BEBIDA

Esto muestra el efecto en el estado de los objetos de combinados. Se pueden mostrar múltiples efectos al mismo tiempo.



Tener 2 objetos puede tener efectos negativos.

Colocar 2 objetos en una batidora y combinarlos te proporcionará un combinado refrescante que proporciona un efecto de bonificación especial para Frank.



¡Bebe siempre con moderación!

MAPA/MENSAJE

Ábrete paso por Fortune City usa el mapa para consultar a dónde tienes que ir. Pulsa el botón BACK para abrir la pantalla del mapa. Pulsa el Botón X para cambiar entre la pantalla del mapa y la de los mensajes.

CONTROLES DEL MAPA

LT	Alejar zoom
RT	Acercar zoom
LB	Seleccionar piso
RB	Seleccionar piso
BOTÓN X	Mensaje de pantalla
BOTÓN B	Volver al juego



● Establecer un punto de ruta

Puedes establecer un punto de ruta en cualquier parte del mapa que desees, y la flecha guía te llevará hasta allí. Usa el stick izquierdo para mover el cursor y pulsar el botón A para establecer un punto de ruta. Tu destino se marcará con el signo de la derecha.



LEYENDA DEL MAPA



Refugio



Destino



Guardar punto



Sala de mantenimiento



Entrada subterránea



Ascensor



Reto (Bloqueado) Reto (Desbloqueado) Reto (Superado)

* Solo en modo Libre

● Mensajes

Esta es una lista de eventos, avistamientos de supervivientes y puntos clave. Pueden llevar a Frank a eventos de casos y también le recordarán cuando necesita inyectarse Zombrex. ➔ P.17

El color de los contadores indica cuanto tiempo queda para investigar la primicia.



BLANCO	Quedan 4 horas o más
AMARILLO	Quedan 4 horas o menos
ROJO	Quedan 2 horas o menos
PARPADEANTE ROJO	Queda menos de 1 hora

La barra en la esquina superior derecha muestra el límite de tiempo para un mensaje en particular. Como el tiempo se agotará cuando desaparezca la barra, ¡mejor será que investigues antes de que se escurra la oportunidad!

CASOS

Los casos te guiarán hasta la verdad de la epidemia de Fortune City. Comprueba tus progresos en la historia y lo cerca que te encuentras de la verdad consultando tus casos. También puedes comprobar las condiciones necesarias para el siguiente adelanto importante.



Esta página parecerá siempre que realices progresos en un caso y mostrará siempre información actualizada que reflejará cualquier cambio que haya tenido lugar. También se puede acceder a ella desde el menú de pausa. ➔ P.18

● Pantalla de progreso del caso

La pantalla CASO mostrará tus progresos y el estado de cada caso.

CASO PENDIENTE



Estos son los casos que aún no se han activado. Cuando llega el momento de activación y se ha cerrado el caso anterior, un CASO PENDIENTE se convertirá en un CASO EN CURSO.

CASO EN CURSO



Este es el caso activo. Al completar objetivos como llegar a un lugar de destino o derrotar a un objetivo, el estado del caso cambiará a CASO CERRADO.

CASO CERRADO



Esta opción muestra los casos cerrados. Aparecerá una imagen de ese caso. Cuando se complete un caso, si se cumplen las otras condiciones necesarias, entonces el siguiente CASO PENDIENTE se convierte en el CASO EN CURSO.

CASO AGOTADO



Muestra un caso que no se ha podido completar. Fracasar en un caso conlleva no poder descubrir la verdad.

MENÚ DE PAUSA

Pulsar el Botón START en el juego abrirá el menú de pausa. Desde aquí, podrás comprobar el mapa o cambiar la configuración del juego. Mientras el juego está en pausa, se detendrá el tiempo.

VISOR DE IMÁGENES

➔ P. 13

Ve imágenes tomadas en el juego o compartidas durante el juego cooperativo.

CASO

➔ P. 17

Muestra el progreso actual para todos los casos.

CARTAS COMBO

➔ P. 19

Muestra todas las cartas combo obtenidas.

ESTADO

Muestra las estadísticas de Frank.

LIBRETA

Muestra información de superviviente.

MAPA

Muestra el mapa de Fortune City.

TUTORIALES

Muestra los tutoriales para su consulta.

OPCIONES

Cambia varias configuraciones del juego.

LISTA DE AMIGOS

Muestra la lista de amigos.

SALIR

Sale a la pantalla principal del juego.



CONSTRUIR ARMAS COMBO



¡Vamos a HACERLO NOSOTROS MISMOS!

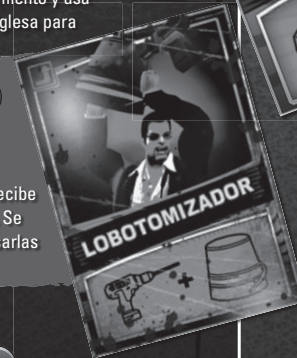
Eliminar zombis puede ser la actividad más gratificante de tu vida y las posibilidades son infinitas. Si dispones de una combinación de objetos válida en tu inventario y de la carta combo correcta, parpadeará el icono de la llave inglesa, haciéndote saber que puedes crear un arma combo. ¡Busca una sala marcada con el símbolo de mantenimiento y usa el banco de combo con el icono de la llave inglesa para construir el arma de tus sueños!

¡HAY SALAS DE MANTENIMIENTO POR TOPO FORTUNE CITY!

CARTAS DE RASCAR

¿TE SIENTES INSPIRADO?
¡PON A PRUEBA TU INTUICIÓN!

Las cartas de rascar son la recompensa que Frank recibe al combinar dos objetos por intuición y tener éxito. Se guardarán en la pantalla de CARTAS COMBO para usarlas como referencia en cualquier momento.



CARTAS COMBO

MÁS NIVELES SIGNIFICAN MÁS CARTAS COMBO
VE TUS ESFUERZOS RECOMPENSADOS

Las cartas combo se obtienen al subir de nivel, explorar el entorno y superar los retos. Al contrario que las cartas de rascar, las cartas combo te permiten usar un arma combo usando su máximo potencial, lo que te proporciona más PP y la capacidad de usar algunos ataques pesados de armas (mantén pulsado el botón X).



CÁRGATELOS CON UN ATAQUE PESADO



R105 Música

Creadores de melodías

¡Nos enorgullece presentarte la mejor selección de instrumentos musicales disponible en Fortune City!



R109 Tienda

Roy's Mart

La farmacia más nueva del bloque; ¡pásate por Roy's Mart para encontrar todo lo que necesitas para potenciar tu vida! Roy's Mart: apoyando tu estilo de vida desde 2010.



R112 Artículos deportivos

SporTrance

Nuestros precios en equipamiento deportivo son tan buenos que no tendrás que mirar en otra tienda; ¡te lo garantizamos!



R103 Artículos deportivos

The Man's Sport

Proporcionamos equipo de entrenamiento con pesas para el más masculino de los hombres.



R203 Utensilios domésticos

Antoine's

Ofrecemos solo los más exquisitos utensilios de cocina para su distinguido paladar.